Vlastite igre i razvoj za klijente: Osječki Acodeon priprema novu igru i investiciju

Više od 15 klijentskih projekata pomoglo je studiju izgraditi iskustvo i financirati prvi Chaos on Wheels. S Extremeom Acodeon priprema veći fokus na vlastitu franšizu.

U počecima Acodeona radni dan imao je dva dijela: projekte za klijente i razvoj vlastitog Chaos on Wheelsa. Taj je ritam omogućio osnivačima Aronu Gašpiću i Dominiku Čondiću da financiraju studio i dovrše prvu igru. Danas osječki tim priprema Chaos on Wheels: Extreme i poslovnu promjenu koja bi vlastitim naslovima trebala dati više prostora.

Acodeon posluje od 2021. godine i smješten je u Poduzetničkom inkubatoru BIOS. Njegovi su osnivači suradnju započeli na FERIT-u, spajajući Aronovo programiranje i Dominikovo znanje iz izrade vizualnog sadržaja. Zajednička želja bila je razvoj vlastitih igara, a prvi naručeni poslovi omogućili su da ta ideja postane održiv svakodnevni rad.



Što je donio rad za naručitelje

Studio je završio više od 15 klijentskih projekata, surađujući s neovisnim timovima i AAA studijima. Razvijao je prototipove, reprezentativne demonstracijske verzije, gotove igre i prilagođena rješenja. Različiti projekti tražili su prilagodbu tehničkim zahtjevima, veličini produkcije i načinu suradnje.

Posebno zahtjevni poslovi podigli su kriterije organizacije i završne obrade. Iskustvo stečeno na njima Acodeon postupno prenosi u vlastite igre. Rad za klijente zato je imao dvostruku ulogu: donosio je prihod i istodobno razvijao sposobnosti tima.

U tom je razdoblju nastao prvi Chaos on Wheels. Nakon tri godine razvoja, igra je 2023. ušla u Early Access, a potpuno izdanje dobila je 2025. godine. Autori su prošli i dizajn i produkciju, ali i promociju, objavu i podršku igračima.

Prva igra kao praktična škola

Tim je nastavio razvijati igru i obrađivati povratne informacije zajednice. Istodobno je Chaos on Wheels na Reboot InfoGameru 2023. osvojio Gamer's Choice Award, prema glasovima publike koja ga je isprobala.



Ta su iskustva danas podloga za Extreme, novu igru automobilskih borbi. U njoj ostaju brza vožnja, pucnjava i razaranje, uz ambiciju da se kvaliteta izvedbe osloni na sve što je studio naučio kroz prethodne produkcije. Planirani izlazak u četvrtom tromjesečju 2027. obuhvaća PC, PlayStation i Xbox.

Više prostora za vlastite naslove

Uz novu igru Acodeon priprema i investicijski model s privatnim ulaganjima i partnerstvima domaćih poduzetnika. Njegova je uloga omogućiti veći fokus tima na vlastite projekte. Studio želi zadržati kreativnu slobodu i nastaviti graditi franšizu u smjeru koji smatra privlačnim svojoj publici.



Franšiza uključuje i Chaos on Wheels: Online, razvijen uz potporu Europske unije kroz projekt akceleracije. Tehnologija iz te igre trebala bi se koristiti u Chaos on Wheelsu 2, ambicioznijem projektu koji je trenutačno u alpha fazi. Njegov se razvoj planira nastaviti nakon Extremea.

Za Acodeon je tako novi naslov poveznica između dosadašnjeg načina rada i sljedeće poslovne faze. Znanje iz klijentskih projekata ostaje u studiju, a sve veći dio toga znanja trebao bi se vidjeti u igrama koje nose njegovo vlastito ime.

Press-kit i dodatni materijali: https://acodeon.com/press-kit-hr/